

Walne Zgromadzenie Członków Stowarzyszenia Lokalna Grupa Działania „Ziemia Chełmońskiego”

Zarząd Stowarzyszenia Lokalna Grupa Działania „Ziemia Chełmońskiego” działając na podstawie § 16 ust. 5 pkt 4 Statutu Stowarzyszenia oraz art. 10 ust. 1a-1e ustawy z dnia 7 kwietnia 1989 r. Prawo o stowarzyszeniach (tj. Dz. U. z 2020 r. poz. 2261) zwołuje Walne Zebranie Członków Stowarzyszenia Lokalna Grupa Działania „Ziemia Chełmońskiego”, które odbędzie się w dniu **21 czerwca 2021 r. (I termin 11.30, II termin godz. 12.00)**.

Forma posiedzenia

Z uwagi na obowiązujący stan epidemii wywołany zakażeniami wirusem SARS-CoV-2 powodującym COVID-19 posiedzenie odbędzie się **w trybie zdalnym z wykorzystaniem środków komunikacji elektronicznej aplikacji Teams Microsoft w formie transmisji on-line**. Podczas posiedzenia zapewniona zostanie transmisja obrad posiedzenia w czasie rzeczywistym, dwustronna komunikacja w czasie rzeczywistym, w ramach której członek stowarzyszenia będzie mógł wypowiadać się w toku obrad oraz wykonywać osobiście lub przez pełnomocnika prawo głosu w toku posiedzenia.

Proponowany porządek obrad

Proponowany porządek obrad przedstawia się następująco:

1. Otwarcie zebrania,
2. Stwierdzenie kworum na podstawie listy obecności członków Walnego Zebrania Członków,
3. Wybór Przewodniczącego oraz Sekretarza Walnego Zebrania Członków,
4. Przyjęcie porządku obrad,
5. Sprawozdanie z pracy Rady.
6. Sprawozdanie z pracy Zarządu za okres 1.01 – 31.12.2020r
7. Wniosek Komisji Rewizyjnej w sprawie absolutorium dla Zarządu Stowarzyszenia.
8. Dyskusja i głosowanie nad zatwierdzeniem sprawozdań oraz udzielenia absolutorium dla Zarządu – podjęcie uchwały.
9. Podjęcie uchwały w sprawie upoważnienia Zarządu do wprowadzania zmian w Strategii Rozwoju Lokalnego Kierowanego przez Społeczność (LSR) na lata 2014-2020 i przygotowania jej jednolitego tekstu oraz w załącznikach do LSR i umowy ramowej.
10. Podjęcie uchwały w sprawie odwołania i powołania w skład Rady Stowarzyszenia
11. Wolne głosy i wnioski
12. Zakończenie zabrania.

Udział i weryfikacja tożsamości członków

Najpóźniej trzy dni przed Zebraniem każdy członek otrzyma drogą mailową: link, za pomocą którego będzie mógł zalogować się do systemu telekonferencyjnego na platformie Teams. Jeżeli członek udziela pełnomocnictwa, powinien przesłać skan podpisanego pełnomocnictwa na adres: biuro@ziemiachelmonskiego.pl.

W dniu Walnego, po zalogowaniu do systemu telekonferencyjnego członek zostanie umieszczony w wirtualnej „Poczekalni” (*Waiting room*) do czasu zweryfikowania jego/jej tożsamości przez pracownika biura na podstawie danych z listy członków, wypełnionego formularza (o podane wcześniej dane). Po pozytywnej weryfikacji tożsamości członek

zostanie przeniesiony z „Poczekalni” do wirtualnego pokoju konferencyjnego, w którym będzie odbywać się Walne Zebranie Członków.

Zasady wykonywania prawa głosu

Każdy uprawniony do uczestnictwa będzie miał możliwość zaznaczyć chęć zabrania głosu na platformie Teams wybierając „Podnieś rękę” z kilku opcji, które pojawiają się w panelu uczestnika na tej platformie lub zgłaszając się do dyskusji werbalnie i poprosić o zabranie głosu. Głosu będzie udzielał (i odbierał) Przewodniczący Zebrania. Wiadomości na czacie platformy Teams nie będą uważane za wykonywanie prawa głosu, chyba że Przewodniczący Zebrania lub Walne Zebranie postanowi inaczej.

Głosowania

Głosowania są jawne i będą odbywały się przez udzielenie odpowiedzi na pytanie Przewodniczącego Zebrania nad projektem uchwały oddając swój głos „za” -TAK, głos „przeciw” - NIE, głos „wstrzymujący się” – WSTRZYMUJE SIĘ. Każdy członek może wykonać prawo głosu przed posiedzeniem wysyłając na adres biuro@ziemiachelmonskiego.pl wiadomość z dokładnym określeniem, jaki głos oddaje. Po zakończeniu głosowania i zliczeniu głosów Przewodniczący lub Sekretarz Zebrania podaje do protokołu jego wynik.

Inne kwestie techniczne

Posiedzenie będzie nagrywane jedynie w celu sporządzenia protokołu i nie będzie przekazywane osobom trzecim.

Przewodnicząca Zarządu
LGD „Ziemia Chełmońskiego”
Magdalena Podsiadły